

**KOMUNIKAT  
KOMISARZA WYBORCZEGO  
W BIAŁYMSTOKU**

**z dnia 24 listopada 2010 r.**

**o wynikach wyborów wójtów, burmistrzów i prezydentów miast  
na obszarze województwa podlaskiego**

Na podstawie art. 182 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 16 lipca 1998 r. – Ordynacja wyborcza do rad gmin, rad powiatów i sejmików województw (Dz. U. z 2010 r. Nr 176, poz. 1190) i art. 2 ust. 2 ustawy z dnia 20 czerwca 2002 r. o bezpośrednim wyborze wójta, burmistrza i prezydenta miasta (Dz. U. z 2010 r. Nr 176, poz. 1191) Komisarz Wyborczy w Białymstoku podaje do publicznej wiadomości wyniki wyborów wójtów, burmistrzów i prezydentów miast na obszarze województwa podlaskiego przeprowadzonych w dniu 21 listopada 2010 r.

**Rozdział 1.**

**Dane zbiorcze**

1. Wybierano łącznie 118 wójtów, burmistrzów i prezydentów miast spośród 370 zgłoszonych kandydatów, w tym w 17 gminach i miastach, w których zarejestrowano tylko jednego kandydata.
2. Uprawnionych do głosowania było 962 214 osób.
3. Karty do głosowania wydano 461 492 wyborcom.
4. W wyborach wzięło udział (oddawało ważne karty do głosowania) 461 143 wyborców, to jest 47,93% uprawnionych do głosowania.
5. Głosów ważnych oddano 454 283, to jest 98,51% ogólnej liczby głosów oddanych.
6. Głosów nieważnych oddano 6 860, to jest 1,49% ogólnej liczby głosów oddanych.

**Rozdział 2.**

**Wyniki wyborów wójtów, burmistrzów i prezydentów miast**

1. Wybierano łącznie 118 wójtów, burmistrzów i prezydentów miast, z czego:
  - 1) 108 wójtów i burmistrzów w gminach liczących do 20 tys. mieszkańców;
  - 2) 7 wójtów, burmistrzów i prezydentów miast w gminach liczących powyżej 20 tys. mieszkańców;
  - 3) 3 prezydentów miast w miastach na prawach powiatu.
2. Wybrano łącznie 81 wójtów, burmistrzów i prezydentów miast, z czego:
  - 1) 76 wójtów i burmistrzów w gminach liczących do 20 tys. mieszkańców;
  - 2) 3 wójtów, burmistrzów i prezydentów miast w gminach liczących powyżej 20 tys. mieszkańców;
  - 3) 2 prezydentów miast w miastach na prawach powiatu.
3. Nie wybrano 37 wójtów, burmistrzów i prezydentów miast z następujących powodów:
  - 1) w 37 gminach i miastach żaden z kandydatów na wójta, burmistrza lub prezydenta miasta nie otrzymał więcej niż połowy ważnie oddanych głosów, z czego:
    - a) w 32 gminach liczących do 20 tys. mieszkańców,
    - b) w 4 gminach liczących powyżej 20 tys. mieszkańców,
    - c) w 1 mieście na prawach powiatu.
4. W następujących gminach i miastach, o których mowa w pkt 3 ppkt 1, zgodnie z art. 4 ust. 2 ustawy o bezpośrednim wyborze wójta, burmistrza i prezydenta miasta, w dniu 5 grudnia 2010 r. zostanie przeprowadzone ponowne głosowanie:

- 1) m. Augustów - powiat augustowski
- 2) gm. Bakalarzewo - powiat suwalski
- 3) m. Bielsk Podlaski - powiat bielski
- 4) m. Brańsk - powiat bielski
- 5) gm. Czarna Białostocka - powiat białostocki
- 6) gm. Dobrzyniewo Duże - powiat białostocki
- 7) m. Grajewo - powiat grajewski
- 8) gm. Grodzisk - powiat siemiatycki
- 9) gm. Jasionówka - powiat moniecki
- 10) gm. Jedwabne - powiat łomżyński
- 11) gm. Jeleniewo - powiat suwalski
- 12) gm. Juchnowiec Kościelny - powiat białostocki
- 13) gm. Knyszyn - powiat moniecki
- 14) gm. Kuźnica - powiat sokółski
- 15) gm. Łapy - powiat białostocki
- 16) gm. Łomża - powiat łomżyński
- 17) m. Łomża
- 18) gm. Mielnik - powiat siemiatycki
- 19) gm. Milejczyce - powiat siemiatycki
- 20) gm. Narew - powiat hajnowski
- 21) gm. Nowinka - powiat augustowski
- 22) gm. Nowy Dwór - powiat sokółski
- 23) gm. Piątnica - powiat łomżyński
- 24) gm. Przytuły - powiat łomżyński
- 25) gm. Raczki - powiat suwalski
- 26) gm. Radziłów - powiat grajewski
- 27) gm. Rajgród - powiat grajewski
- 28) gm. Sidra - powiat sokółski
- 29) m. Siemiatycze - powiat siemiatycki
- 30) gm. Suchowola - powiat sokółski
- 31) gm. Supraśl - powiat białostocki
- 32) gm. Suraz - powiat białostocki
- 33) gm. Szudziałowo - powiat sokółski
- 34) gm. Śniadowo - powiat łomżyński
- 35) gm. Turośń Kościelna - powiat białostocki
- 36) gm. Wiżajny - powiat suwalski
- 37) gm. Wysokie Mazowieckie - powiat wysokomazowiecki

Komisarz Wyborczy

Bogdan Łaszkiewicz